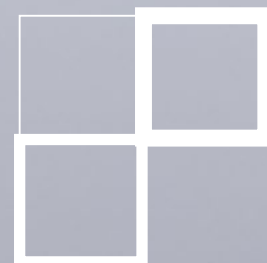




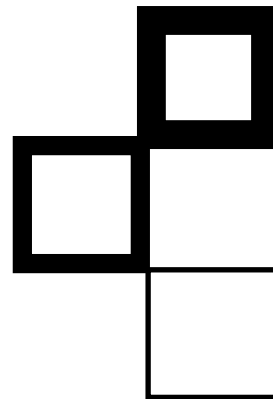
Universidad Europea
CREATIVE CAMPUS



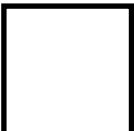
Online & On Campus

Másters de Animación y Videojuegos

Adéntrate en la Realidad Virtual con una
experiencia intensiva, práctica y real.



¿Qué es Online & On Campus?



¿Qué es Online & On Campus?	3
¿Por qué elegir Online & On Campus?	4
Creative Campus: extremadamente urbano	5
Titulaciones en las que puedes elegir la modalidad Online & On Campus	8

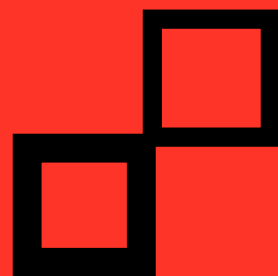


¿Qué es Online & On Campus?

Online & On Campus es la **metodología que transforma tu máster**. Una experiencia exclusiva.

Estudia tu **master online** y disfruta de **cuatro sesiones presenciales en Madrid**, donde darás clase con expertos de la industria.

Si quieres vivir **lo mejor de ambos mundos: online y presencial**, este formato es para ti.



¿Por qué elegir Online & On Campus?

Descubre una metodología innovadora que combina el estudio online con **cuatro talleres presenciales** en Creative Campus para potenciar tu formación.



Ven a Creative Campus

Vive cuatro sábados en Madrid para trabajar con MoCap y VR, desarrollar en el Tech Factory y prototipar en el FABLab.



Talleres exclusivos

Cuatro workshops para crear en realidad virtual, explorar entornos multiusuario y dominar el motion capture.



Doble titulación

Recibe tu título de máster y el **Certificado Universitario en Realidad Virtual y Mocap en Animación y Videojuegos**.



¿Dónde?

En Creative Campus de la Universidad Europea
(C/ María de Molina, 39 – Madrid)



Creative Campus: extremadamente urbano

Conoce **Creative Campus de la Universidad Europea**, ubicado en la icónica calle María de Molina, en el centro de Madrid.

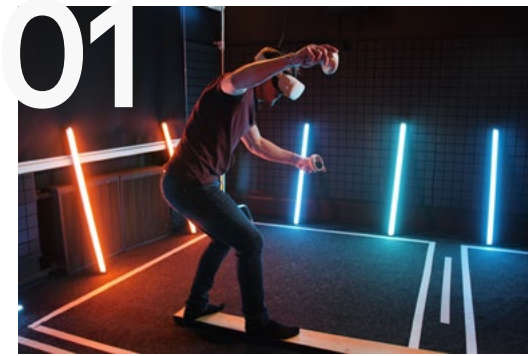
Más de **5.000 m² dedicados a potenciar tu creatividad**: talleres especializados, aulas con tecnología puntera y espacios expositivos donde tus ideas no solo se aprenden, sino que se hacen realidad.

Un **campus diseñado para crear, experimentar y transformar**, donde la innovación, el diseño y la moda impulsan una forma de aprender que va mucho más allá de las aulas.

Aquí no vienes solo a estudiar.
Vienes a crear el futuro.



Plan de estudios



Experiencias VR y Mecánicas Interactivas

Introducción a los distintos tipos de experiencias VR (juegos, simulaciones, arte interactivo, etc.) y a sus principales mecánicas de interacción con datos en la moda.



VR Social y Multiusuario

Exploración de la VR Social, el concepto de “embodiment” (sentirse dentro del avatar) y el uso de VR en espectáculos en directo.



Narrativa Inmersiva

Teoría sobre cómo se construyen narrativas en entornos inmersivos, con foco en el usuario como protagonista de la historia.



Motion Capture y Prototipado en VR

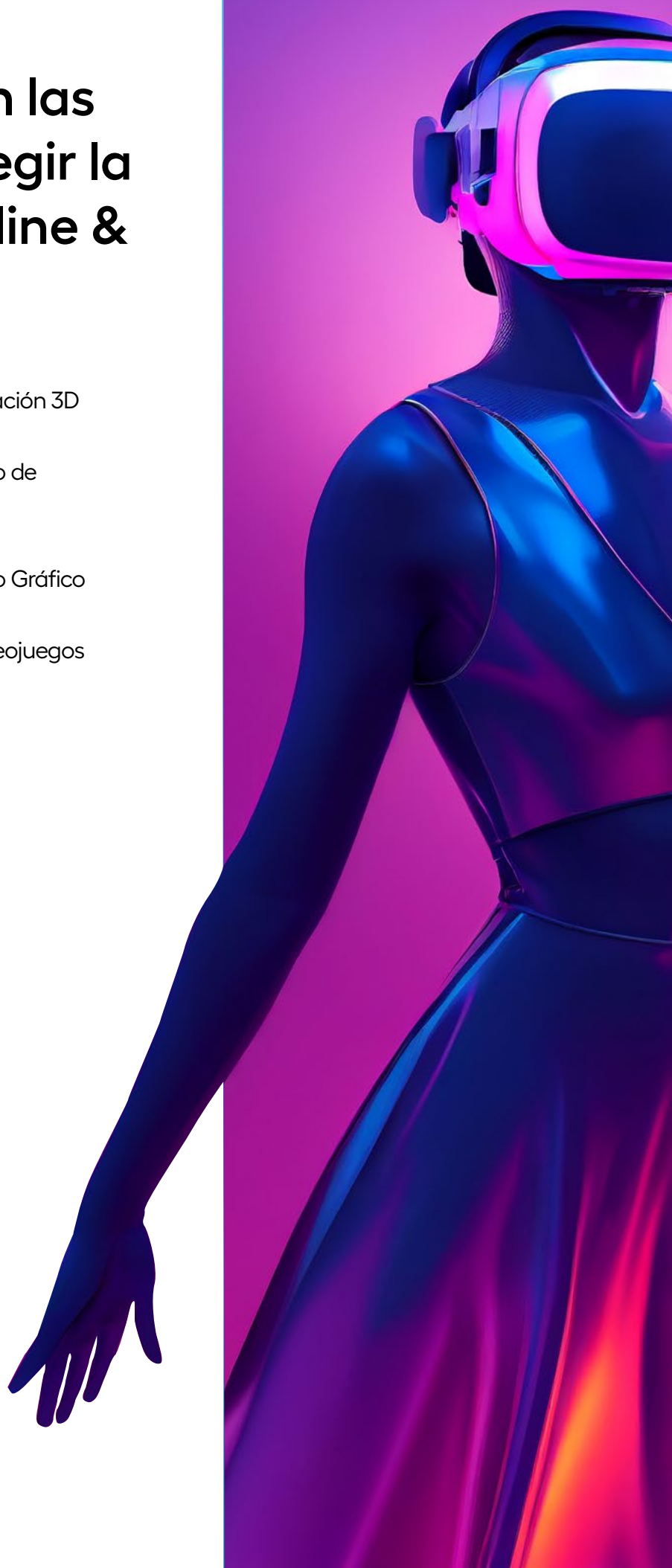
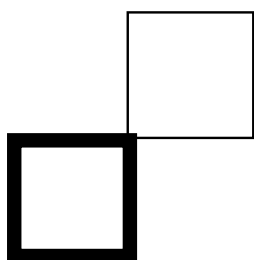
Demostración de captura de movimiento utilizando un traje profesional (OptiTrack) para animación de personajes en tiempo real.

Itinerario académico

17 Nov.	2025 Bienvenida a Online & On Campus Primera toma de contacto con el equipo y la metodología
12 Dic.	2025 Sesión explicativa Online
17 Ene.	2026 01. Experiencias VR y Mecánicas interactivas
21 Feb.	2026 02. VR Social y Multiusuario
21 Mar.	2026 03. Narrativa Inmersiva
9 May.	2026 04. Motion Capture y Prototipado en VR

Titulaciones en las que puedes elegir la modalidad Online & On Campus

- Máster Universitario en Animación 3D
- Máster Universitario en Diseño de Videojuegos
- Máster Universitario en Diseño Gráfico
- MFP en Programación de Videojuegos





Universidad Europea
CREATIVE CAMPUS



+34 911 312 700



graciarocio.cordero@universidadeuropea.es