

A 3D rendered character with vibrant pink hair styled in a high ponytail. The hair is adorned with a large, stylized white and pink flower crown. The character has large, expressive blue eyes and a gentle smile. The background is a soft, bokeh-style gradient of light colors.

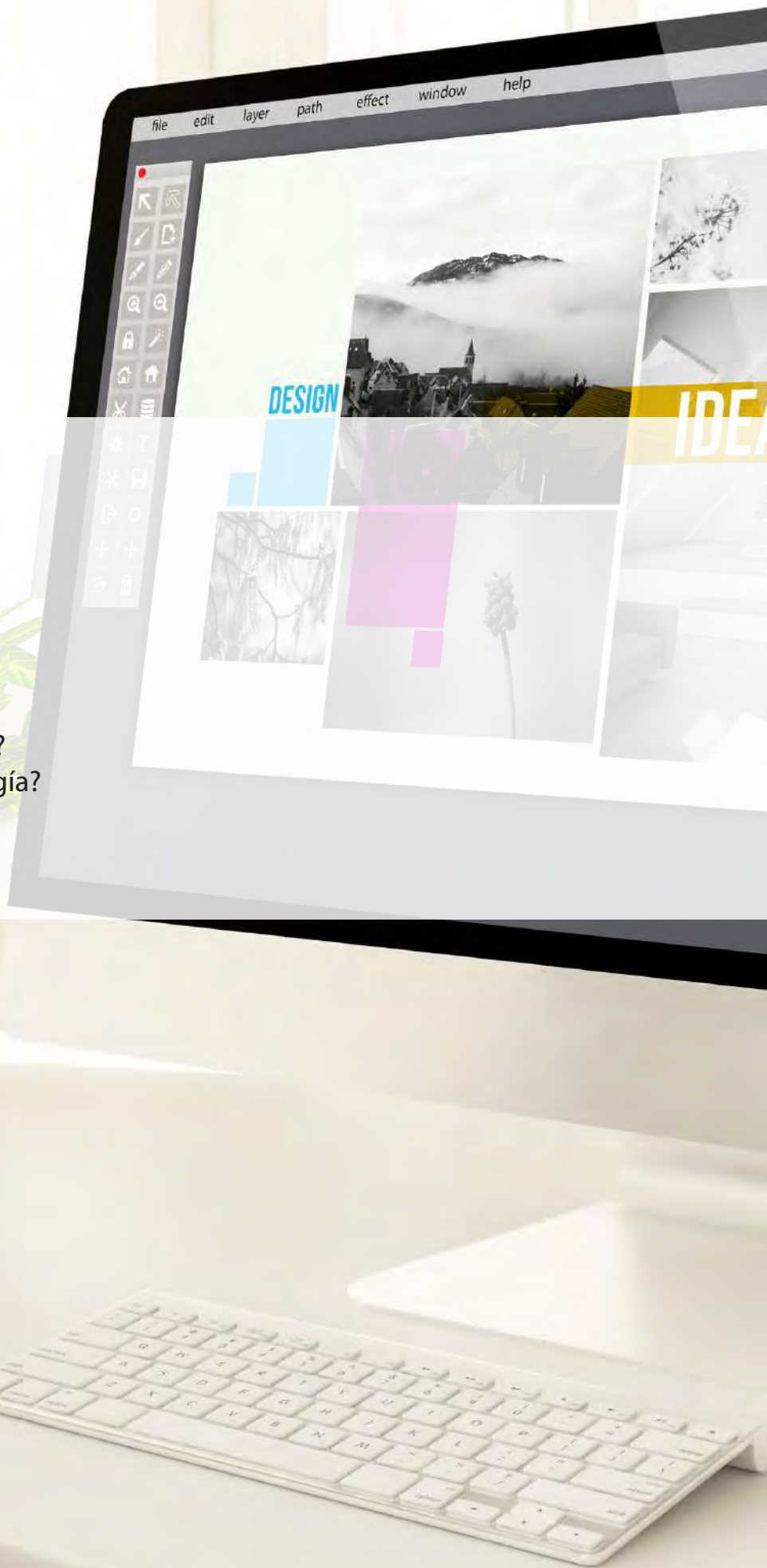
Grado Online en Animación



**Universidad
Europea Online**

Índice

1. ¿Por qué nosotros?
2. ¿Por qué nuestro grado?
3. ¿En qué nos diferenciamos?
4. ¿Cuál es nuestra metodología?
5. ¿A quién nos dirigimos?
6. Plan de estudios



¿POR QUÉ NOSOTROS?

En la Escuela de Arquitectura, Ingeniería y Diseño de la Universidad Europea Online se aplica la metodología de aprendizaje basado en proyectos, reforzado con una evaluación continua.

Los alumnos de esta facultad aprenden bajo la metodología **Project Based Learning**, que consiste en un sistema de aprendizaje innovador y disruptivo donde los estudiantes trabajan en proyectos reales vinculados a empresas. Asimismo, desarrollan en equipo - con otras áreas de conocimiento - diferentes trabajos a lo largo del año, por lo que se forman de una forma práctica y multidisciplinar.

Contamos con los mejores profesionales en activo, **un claustro de profesores con amplia trayectoria profesional**, que pertenecen a empresas líderes de diferentes sectores. El alumno tendrá la posibilidad de tener contacto directo con el profesor para atender cualquier inquietud que pueda surgir. Adicionalmente, los estudiantes contarán con un tutor que los ayudará a organizar su tiempo, atender requerimientos y los orientará para que logren sus objetivos.

¿SABÍAS QUÉ?

La Universidad Europea ha renovado en 2020 su **Sello de Excelencia Europea 500+**, otorgado por El Club Excelencia en Gestión, único partner en España de la European Foundation for Quality Management (EFQM). Se trata del máximo nivel de reconocimiento que otorga la EFQM, única certificación internacional que galardona a las organizaciones por su gestión excelente, innovadora y sostenible, utilizando la evaluación con el Modelo EFQM.



La Evaluación EFQM es una reflexión estratégica global que ofrece una visión integral de la gestión de la organización, ayudándola a potenciar sus puntos fuertes y a aprovechar las oportunidades de mejora

La Universidad Europea ha recibido el reconocimiento de **Embajadores de la Excelencia Europea 2020**. Este galardón es concedido por el Club Excelencia en Gestión a aquellas organizaciones que tienen vigente un sello EFQM 500+ y hayan superado los 600 puntos en su última evaluación. Este reconocimiento tan solo es ostentado por 18 organizaciones en toda España, siendo la única universidad en obtener este rango de puntuación.



¿POR QUÉ NUESTRO GRADO?

El Grado en Animación de modalidad online, te formará **en todos los procesos que se llevan a cabo en el pipeline de producción de una pieza audiovisual**. Desarrollarás habilidades y conocimientos audiovisuales para la realización de un largometraje, serie, corto de animación, publicidad, marketing o videojuegos.

Con un foco en el aprendizaje experiencial, estudiarás de manera multidisciplinar, **trabajando en proyectos y casos reales**. Podrás aplicar lo aprendido mediante las **prácticas profesionales en empresas**, que son un elemento clave en tu formación. Adquirir experiencia después de lo aprendido en tu titulación, es la mejor forma de **entrar en el mercado laboral**.



¿EN QUÉ NOS DIFERENCIAMOS?

Somos **una universidad flexible**, lo que significa que nos adaptamos a ti para que puedas llegar a tu meta, sacar el mayor partido al Grado Online en Animación y estar preparado para ser un profesional líder en el sector.

Accediendo al **campus virtual desde donde quieras y cuando quieras**, encontrarás todo el contenido que necesitas para estudiar el programa y **tendrás contacto directo con los docentes**. Además, desde el campus te conectarás a las **clases virtuales en directo** con el resto de tus compañeros, y si no pudieras asistir ese día o necesitaras volver a verlas, recuerda que siempre quedarán grabadas en la plataforma.

Contarás con soporte 24/7 y la cercanía de un tutor personal que te ayudará a organizar tu tiempo y te guiará para que logres tus objetivos.

Con el Grado Online en Animación **tendrás acceso a MyLABs**, plataforma a la que podrás acceder desde cualquier dispositivo y que agrupa los softwares necesarios para que puedas realizar tus proyectos a lo largo del grado, tales como **Spine, Toon Boom Harmony, Maya y Zbrush entre otros**.

¿CUÁL ES NUESTRA METODOLOGÍA?



La metodología online de la Universidad Europea se centra en el estudiante y en garantizar un aprendizaje eficaz y personalizado, acompañándolo en todo momento para que logre sus objetivos. La tecnología y la innovación nos permiten ofrecer un entorno dinámico y motivador, con la flexibilidad que necesita y las herramientas que aseguran la calidad formativa.

El sistema de aprendizaje de la Universidad Europea Online se basa en un aprendizaje experiencial, con el que aprenderás de una forma fácil y dinámica, a través de casos prácticos, recursos formativos, participación en debates, asistencia a clases virtuales y trabajo individual y colaborativo, lo que favorece el aprendizaje.

Durante tu proceso de aprendizaje, contarás con varios recursos que te facilitarán el proceso: clases virtuales, que te permitirán participar y realizar tus propias aportaciones como si estuvieses en una clase presencial, cuyo contenido queda grabado para que puedas acceder a él; claustro formado por expertos que te guiarán y apoyarán durante todo tu aprendizaje, junto con los asistentes de programa y de experiencia al estudiante. Además, contarás con evaluación continua, con un seguimiento por parte de los profesores, y un Campus Virtual que te permite acceder en todo momento a los materiales.



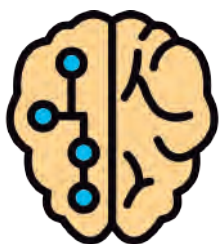
Evaluación Continua

Sistema de evaluación del estudio que permite al estudiante asimilar los contenidos de forma progresiva y eficaz según avanza el curso.



Personalización

Centrada en garantizar en todo momento un aprendizaje eficaz, flexible y adaptado en forma y contenido a las necesidades del estudiante.



Tecnología e Innovación

Campus virtual basado en una plataforma ágil, que favorece el aprendizaje colaborativo y las herramientas que aseguran la calidad formativa.



Contenido Interactivo

Recursos dinámicos para facilitar la comprensión del contenido y motivar al estudiante a ampliar sus conocimientos: clases magistrales, seminarios y tutorías semanales virtuales.



Apoyo Docente

3 figuras especializadas en la modalidad online: claustro docente, asistentes de programa y equipo de experiencia al estudiante. Su objetivo es apoyar el mejor desarrollo del alumno y resolver todas sus dudas.



Networking

Los estudiantes online tendrán acceso a la red Alumni, profesores y empresas. Se incrementa el valor de mercado de los perfiles de los alumnos, creando profesionales altamente atractivos en el mercado laboral.

¿A QUIÉN NOS DIRIGIMOS?

Esta titulación es idónea para aquellos alumnos que tengan creatividad, inquietud, curiosidad, interés por la cultura, el arte y el diseño. Compromiso por asumir retos de innovación y por la formación continua a lo largo de su vida profesional.

¿Qué oportunidades te ofrece nuestro Grado Online?

El plan de estudios está diseñado para aportar y afianzar los conocimientos que todo profesional de animación necesita, de modo que cuando te titules podrás desarrollar tu carrera como:

- Animador 2D
- Animador 3D.
- Modelador.
- Iluminador.
- Ilustrador.
- Rigger.
- Artista técnico.
- Compositor Artist
- Productor de animación.
- Director de animación.
- Distribuidor de animación.
- Artista de efectos visuales.
- Diseñador de personajes.
- Layout Artist

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CURSO

- Ética y eficacia profesional
- Historia de la Animación
- Dibujo Artístico
- Animación. Técnicas Clásicas
- Teoría del Color y de la Luz
- Anatomía
- Animación 2D DIGITAL
- Diseño Vectorial e Ilustración Digital
- Diseño de Personajes y Concept Art
- Proyecto Animación I

SEGUNDO CURSO

- Influencia e Impacto Relacional
- Guión y Storyboard
- Modelado 3D I. FORMA
- Composición Audiovisual
- Rigging
- Iluminación y Texturizado
- Modelado 3D II. PERSONAJES
- Animación 3D I. LAYOUT
- Modelado 3D III. ESCENARIOS
- Proyecto Animación II

PLAN DE ESTUDIOS

TERCER CURSO

- Técnicas de Creatividad
- Modelado 3D IV. ORGÁNICO
- Diseño de Sonido y Fundamentos Musicales
- Animación 3D II. PERSONAJES
- Montaje y Edición
- Animación 3D III. RENDERIZADO
- Efectos Visuales
- Animación 3D IV. FACIAL
- Producción, Distribución y Exhibición
- Proyecto Animación III

CUARTO CURSO

- Liderazgo Emprendedor
- Práctica Profesional I
- Trabajo Fin de Grado
- Diseño de Fondos, Entornos y Arquitecturas
- Fotografía e Imagen Digital
- Narrativas transmediáticas
- Realidad Virtual y Realidad Aumentada
- Práctica Profesional II
- Actividades UNIVERSITARIAS



**Universidad
Europea Online**