

A person with long blonde hair is seen from the side, sitting at a desk and drawing a character on a whiteboard. The character is a muscular, horned creature with a large, pointed horn on its head and a wide, toothy grin. The drawing is done in blue and brown ink. The person is holding a black marker in their right hand and is looking at the whiteboard. The background is a plain white wall.

GRADO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS ONLINE

The logo for Universidad Europea Online, consisting of the letters 'ue' in white on a red square background.

ue

**Universidad
Europea Online**

Índice

1. Aspectos Diferenciales
2. Metodología Online
3. Salidas profesionales
4. Plan de estudios



ASPECTOS DIFERENCIALES

Durante el **Grado en Diseño de Videojuegos online** obtendrás conocimientos y aptitudes técnicas de diseño, a través de las herramientas y la tecnología más innovadoras, que te permitirá desarrollarte como profesional y destacar en la industria del videojuego y la animación. Al finalizar estarás preparado para desenvolverte en cualquiera de las áreas de videojuegos como producción, arte, creación, dirección, coordinación, guionista... con las habilidades para enfocar los proyectos de diseño de videojuegos y animación desde una perspectiva socialmente responsable.



Mayor empleabilidad en el mercado laboral unido al incremento de consumidores de videojuegos. Sector en constante crecimiento y evolución. La industria del videojuego factura más que el cine y los deportes juntos.

Talleres

Durante el grado desarrollarás varios proyectos y talleres para que pongas en práctica los conocimientos adquiridos.

Desarrollarás habilidades, conocimientos y destrezas necesarias para ser un profesional líder.

Laboratorios virtuales

MyLABs, plataforma que agrupa los softwares necesarios para el grado con acceso desde cualquier dispositivo.

Talleres virtuales

Formación práctica basada en proyectos y talleres virtuales dotados de los recursos informáticos y de dibujo necesarios.

Principales herramientas

Adquirirás los conocimientos para dominar a la perfección las principales herramientas técnicas del mercado como la Suite Adobe (Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Premiere, Audition y After Effects), Autodesk Maya, ZBrush, Unity, Substance Painter, Blender..

Prácticas en empresas punteras

Podrás realizar tus prácticas profesionales en empresas internacionales del sector como Erretres, Museo Thyssen, Grey Advertising, Future Brand o Summa Branding, entre otras.

METODOLOGÍA ONLINE



La metodología online de la Universidad Europea se centra en el estudiante y en garantizar un aprendizaje eficaz y personalizado, acompañándolo en todo momento para que logre sus objetivos. La tecnología y la innovación nos permiten ofrecer un entorno dinámico y motivador, con la flexibilidad que necesita y las herramientas que aseguran la calidad formativa.

El sistema de aprendizaje de la Universidad Europea Online se basa en un aprendizaje experiencial, con el que aprenderás de una forma fácil y dinámica, a través de casos prácticos, recursos formativos, participación en debates, asistencia a clases virtuales y trabajo individual y colaborativo, lo que favorece el aprendizaje.

Durante tu proceso de aprendizaje, contarás con varios recursos que te facilitarán el proceso: clases virtuales, que te permitirán participar y realizar tus propias aportaciones como si estuvieses en una clase presencial, cuyo contenido queda grabado para que puedas acceder a él; y un claustro formado por expertos que te guiarán y apoyarán durante todo tu aprendizaje, junto con los asistentes de programa y de experiencia al estudiante. Además, contarás un sistema de evaluación continua, con un seguimiento por parte de los profesores, y un Campus Virtual que te permite acceder en todo momento a los materiales.



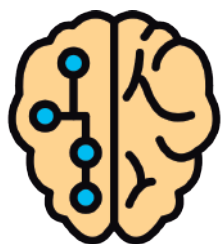
Evaluación Continua

Sistema de evaluación del estudio que permite al estudiante asimilar los contenidos de forma progresiva y eficaz según avanza el curso.



Personalización

Centrada en garantizar en todo momento un aprendizaje eficaz, flexible y adaptado en forma y contenido a las necesidades del estudiante.



Tecnología e Innovación

Campus virtual basado en una plataforma ágil, que favorece el aprendizaje colaborativo y las herramientas que aseguran la calidad formativa.



Contenido Interactivo

Recursos dinámicos para facilitar la comprensión del contenido y motivar al estudiante a ampliar sus conocimientos: clases magistrales, seminarios y tutorías semanales virtuales.



Apoyo Docente

3 figuras especializadas en la modalidad online: claustro docente, asistentes de programa y equipo de experiencia al estudiante. Su objetivo es apoyar el mejor desarrollo del alumno y resolver todas sus dudas.



Networking

Los estudiantes online tendrán acceso a la red Alumni, profesores y empresas. Se incrementa el valor de mercado de los perfiles de los alumnos, creando profesionales altamente atractivos en el mercado laboral.

SALIDAS PROFESIONALES

El **Grado en Diseño de Videojuegos** es una profesión en auge, con la mayor empleabilidad en el mercado laboral unido al incremento de consumidores de videojuegos.

Sector en constante crecimiento y evolución. La industria del videojuego factura más que el cine y los deportes juntos.

Durante el grado desarrollarás **varios proyectos y talleres para que pongas en práctica los conocimientos adquiridos**. Desarrollarás habilidades, conocimientos y destrezas necesarias para ser un profesional líder.



Con el Grado en Diseño de Viudeojuegos podrás desempeñar tu actividad profesional como:

- Artista digital
- Diseñador gráfico
- Ilustrador digital
- UX/UI designer
- Monitor grapher
- Responsable de identidad corporativa
- Diseño web, servicios digitales y packaging
- Artista digital

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CURSO

- Eficacia personal y profesional (6 ECTS)
- Evolución y Perspectiva Histórica de Videojuegos (6 ECTS)
- Dibujo Artístico (6 ECTS)
- Bases de la Informática y Fundamentos de la Programación (6 ECTS)
- Tecnología de Videojuegos y Diseño de Escenarios Virtuales (6 ECTS)
- Estructura de Videojuegos: Jugabilidad y Niveles (6 ECTS)
- Teoría del Color y de la Luz (6 ECTS)
- Diseño Vectorial e Ilustración Digital (6 ECTS)
- Diseño de Personajes y Concept Art (6 ECTS)
- Proyecto de Videojuegos I (6 ECTS)

SEGUNDO CURSO

- Influencia e Impacto Relacional (6 ECTS)
- Narrativa y Guión de Videojuegos (6 ECTS)
- Modelado 3D I. FORMA (6 ECTS)
- Programación Orientada a Objetos (6 ECTS)
- Introducción a la Ingeniería del Software (6 ECTS)
- Producción de Videojuegos (6 ECTS)
- Animación 2D DIGITAL (6 ECTS)
- Entornos de Desarrollo en 3D (6 ECTS)
- Tecnología de Servidores y Bases de Datos (6 ECTS)
- Proyecto de Videojuegos II (6 ECTS)

TERCER CURSO

- Técnicas de Creatividad (6 ECTS)
- Marketing de Videojuegos (6 ECTS)
- Diseño de Sonido y Fundamentos MUSICALES (6 ECTS)
- Redes y Entornos Multijugador (6 ECTS)
- UX e Interfaces de Usuario (6 ECTS)
- Rigging (6 ECTS)
- Modelado 3D II. PERSONAJES (6 ECTS)
- Inteligencia Artificial (6 ECTS)
- Animación 3D I. LAYOUT (6 ECTS)
- Proyecto de Videojuegos III (6 ECTS)

PLAN DE ESTUDIOS

CUARTO CURSO

- Liderazgo Emprendedor (6 ECTS)
- Práctica Profesional I (12 ECTS)
- Trabajo Fin de Grado (18 ECTS)

Optativas

- Animación 3D II. PERSONAJES (6 ECTS)
- Animación 3D Facial III (6 ECTS)
- Crítica de Videojuegos (6 ECTS)
- Efectos Visuales (6 ECTS)
- Experimental Game Design (6 ECTS)
- Game Studies (6 ECTS)
- Iluminación y Texturizado (6 ECTS)
- Modelado 3D Orgánico III (6 ECTS)
- Narrativas transmediáticas (6 ECTS)
- Programación Avanzada INFORMÁTICA (6 ECTS)
- Programación Concurrente y Distribuida INFORMÁTICA (6 ECTS)
- Programación Gráfica (6 ECTS)
- Realidad Virtual y Realidad Aumentada (6 ECTS)
- Serious Games, Edutainment y Gamificación (6 ECTS)
- Práctica Profesional II (6 ECTS)
- Actividades Universitarias (6 ECTS)



**Universidad
Europea Online**